

RESULTADOS

Reunião de Levantamento de Melhorias no Processo de Desenvolvimento de Softwares GEO da FUNCATE

Metodologia de desenvolvimento de software		
1	4	Definir metodologias de desenvolvimento, automatizar os processos mais recorrentes.
2	4	Documentação / Wiki
3	5	Integração contínua / TDD
4	1	Modelo de desenvolvimento claro e menos burocrático que seja efetivo.
5	7	Planejamento de Testes.
6	8	Testes básicos automatizados
7	6	Testes: Software / Usuário
8	7	Planejamento de Testes.
9	1T	Melhorar a metodologia de testes. Ex: Automatização, utilizar TDD.
10	2A	Gerência de Projetos mais efetivas (FEEDBACK) .. (SCRUM, PMI ...)
11	4	Planejamento e gerenciamento dos projetos para priorizar os requisitos do Projeto.
12	7	Planejamento de Testes.

Gestão de Pessoas		
1	5	Definição clara da hierarquia e papéis. Manter uma escada de conhecimento (EXPERIÊNCIA). Nivelar o conhecimento sempre que possível.
2	6	Comunicação ente equipes
3	3	Definição de papéis (analista de sistemas).
4	5	Ciclos menores de desenvolvimento para entrega.
5	1	Capacitação
6	5	Definição de Papéis
7	3A	Definição clara dos papéis.
8	4A	Implementar gestão de conhecimento.
9	2A	Gerência de Projetos mais efetivas (FEEDBACK) .. (SCRUM, PMI ...)
10	4	Documentação

Gestão de requisitos e relação com cliente		
1	6	Respaldo da hierarquia no relacionamento com o cliente. "Autoridade"
2	1A	Definição de requisitos.
3	2A	Gerência de Projetos mais efetivas (FEEDBACK) .. (SCRUM, PMI ...)
4	1	Captura e readequação dos requisitos continuamente junto ao cliente;
5	2	Reuniões técnicas, diárias e semanais;
6	6	Participação da equipe de teste na fase de definição das necessidades, interagindo sempre com o cliente.
7	1	Captura e readequação dos requisitos continuamente junto ao cliente;
8	2	No início do projeto, fazer uma apresentação clara para a equipe envolvida, com objetivos, prazos e requisitos.
9	3	Integração (pessoas)

Gerência Técnica		
1	7	Criar uma gerência técnica de projetos para otimizar recursos, visibilidade entre projetos e planejamento conjunto
2	2	Reuniões técnicas, diárias e semanais;
3	4	Planejamento e gerenciamento dos projetos para priorizar os requisitos do Projeto.
4	3	Planejamento claro;

Ciclos de Desenvolvimento		
1	2	Requisitos mudam: Criar ciclo de revisão das necessidades durante todo o processo.
2	1	Entrega contínua (Feedback contínuo);
3	3	Ter ciclos menores de desenvolvimento com a participação efetiva do cliente.
4	5	Ciclos menores de desenvolvimento para entrega.

Atualização Tecnológica		
1	2	Atualização (Explorar novas tecnologias)
2	7	Aprimoramento das tecnologias

Padronização/Prototipagem		
1	4T	Padronização de interfaces e mensagens.
2	10	Prototipagem de interface.

Assuntos Restantes (1 apontamento)		
1	1	Melhoria no entendimento das necessidades na fase pré-contratual.
2	7	R\$??? (avaliações - Plano de Carreira) (reconhecimentos)
3	4	Continuidade
4	9	Envio automático de relatório de erro diretamente pelo sistema (p/ auxílio da
5	2T	Análise de qualidade de software . (Métricas). Para evitar a "erosão arquitetural.
6	3T	Melhorar a gerência de de pendências.